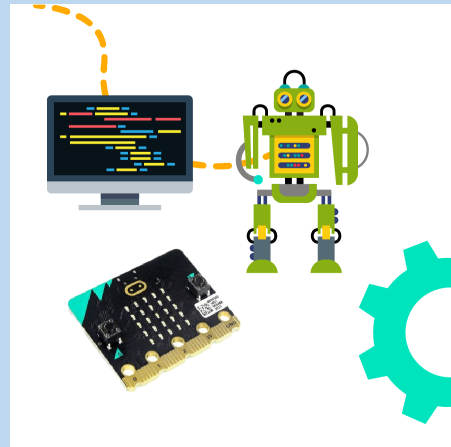
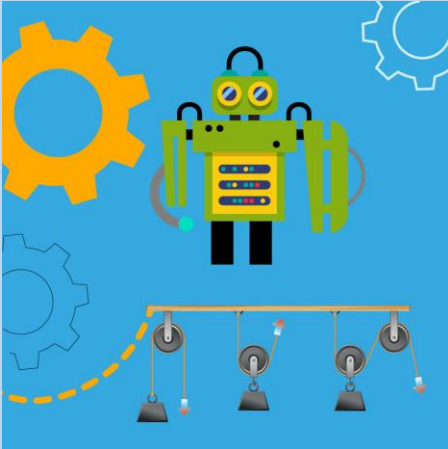


3<sup>ο</sup> ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΑΡΓΟΥΣ  
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ  
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΡΟΜΠΟΤΙΚΗΣ 2023-24



Στα πλαίσια του μαθήματος ΤΠΕ οι μαθητές του σχολείου συμμετέχουν σε μαθήματα ρομποτικής

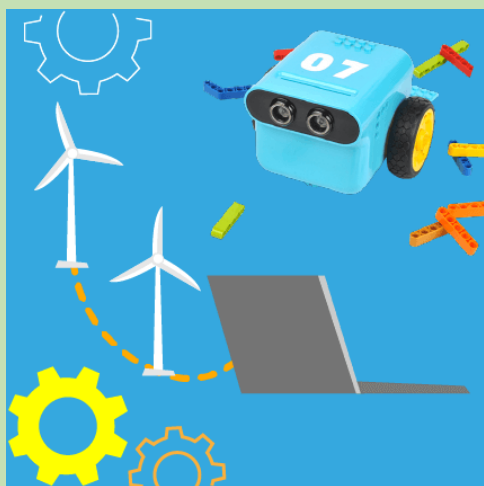
Σκοπός της ρομποτικής είναι:

- η επαφή των παιδιών με τον προγραμματισμό,
- η ενίσχυση της διερευνητικής μάθησης,
- η ελεύθερη έκφραση και
- η ανάπτυξη συνεργατικότητας, ομαδικότητας και φαντασίας.

- Εισαγωγή στη ρομποτική
- Δημιουργία ρομποτικών μοντέλων
- Προγραμματισμός και παρουσίαση των μοντέλων

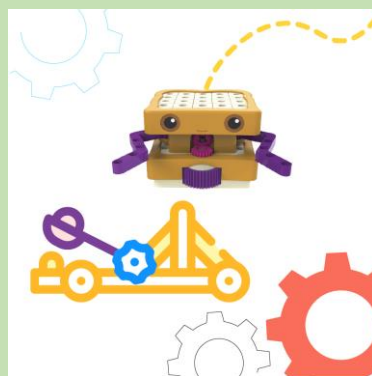
ΝΟΕΜΒΡΙΟΣ 2023-ΜΑΪΟΣ 2024

Υπεύθυνη εργαστηρίου Πληροφορικής: Έφη Πήττα ΠΕ86



**A-B ΤΑΞΕΙΣ:** Οι μαθητές θα έρθουν για πρώτη φορά σε επαφή με τον κόσμο της ρομποτικής. Θα αρχίσουν με τις βασικές αρχές προγραμματισμού και στη συνέχεια με τη βοήθεια εικονογραφημένων καρτών θα εισαχθούν στη ρομποτική. Θα ξεκινήσουν να χρησιμοποιούν απλές μηχανές όπως γρανάζια, τροχαλίες ώστε να μάθουν την χρησιμότητά τους.

**Γ' ΤΑΞΗ:** Οι μαθητές θα φτιάξουν τις πρώτες τους κατασκευές. Θα χρησιμοποιήσουν την φαντασία τους και θα δουλέψουν ομαδικά ώστε να φτιάξουν τα πρώτα ρομποτικά μοντέλα και στη συνέχεια θα τους δώσουν κίνηση.



**Δ' ΤΑΞΗ:** Οι μαθητές θα κατασκευάσουν ρομπότ. Στη συνέχεια με τη χρήση τεχνολογικού εξοπλισμού (tablet) θα δώσουν κίνηση.

**Ε' ΤΑΞΗ:** Οι μαθητές θα προσπαθήσουν να δημιουργήσουν τα δικά τους ρομποτικά αυτοκίνητα, τα οποία θα συναγωνίζονται σε ταχύτητα.

**ΣΤ' ΤΑΞΗ:** Οι μαθητές της ΣΤ τάξης θα έρθουν αντιμέτωποι με την κατασκευή ενός γερανού. Στη συνέχεια θα το προγραμματίσουν μέσω του προγράμματος Scratch.

